



2022-2023
VEX TAIWAN OPEN

VEX教育型機器人
One More Robot, One Step Further

系列賽事

冠 軍 賽 說 明 會



賽事資訊

賽事時間

2023/02/03 (五)



2023/02/05 (日)

賽事地點

新竹縣竹北市 成功國民中學

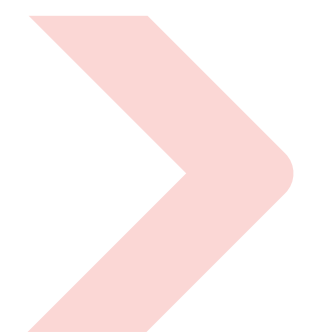
新竹縣竹北市成功八路99號



賽事內容

2/3-4 高中組冠軍賽

2/5 國中組冠軍賽



PART 01

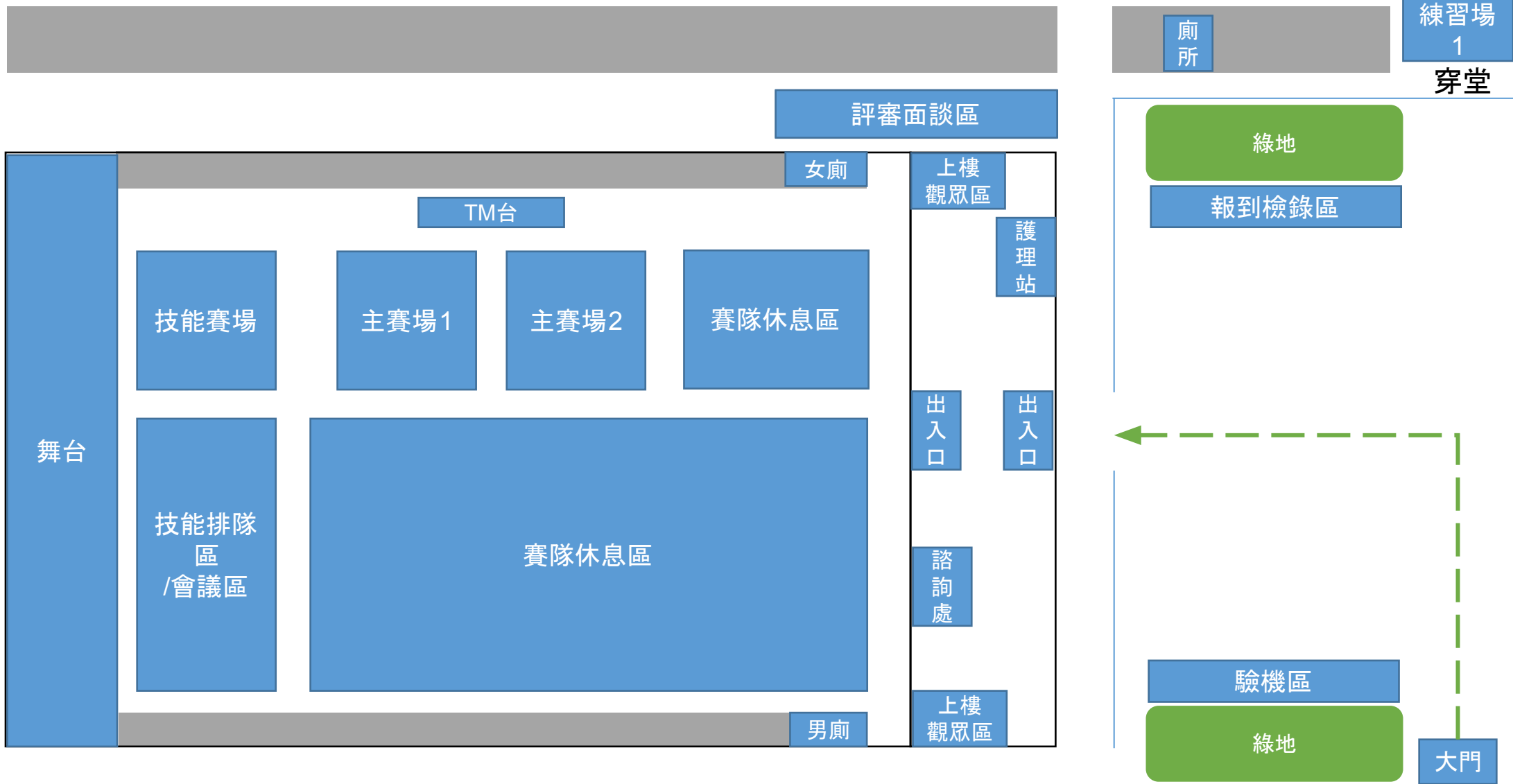
賽場 & 時程規劃



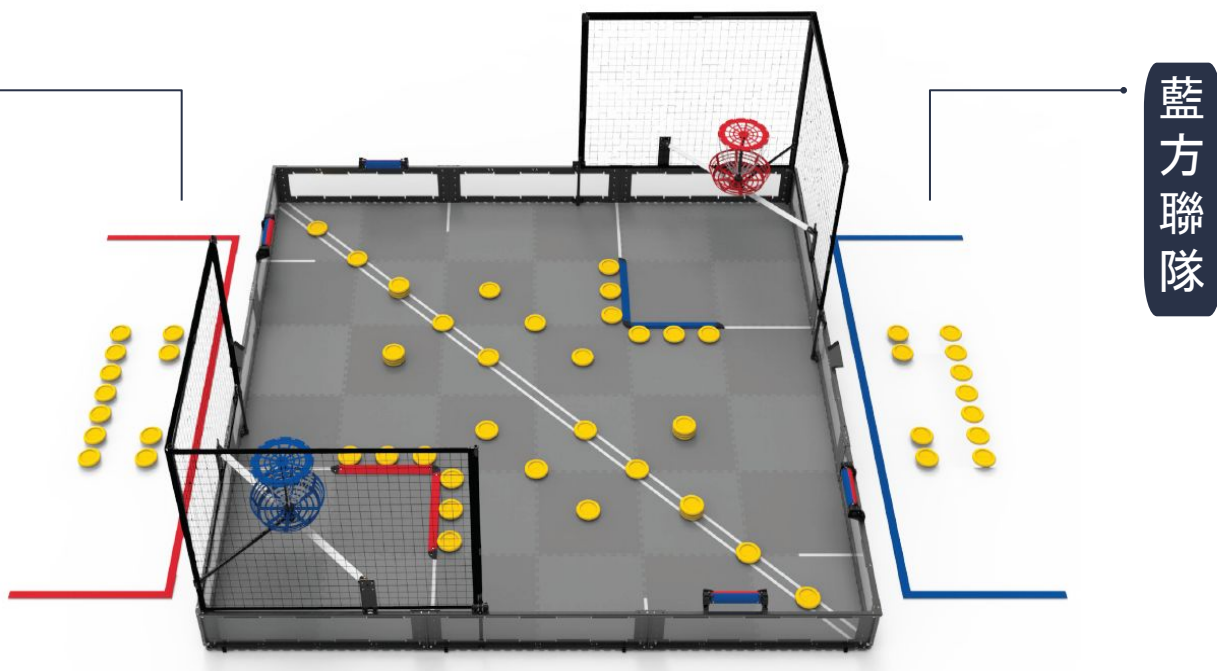


賽事場地位置圖

成功國中【分區動線】



主賽場規劃



1. 各賽隊至多3位操作手上場
2. 請配戴**護目鏡**與**選手名牌**(若無攜帶則不可上場比賽)
3. 選手只可站在選手站位區, 有爭議時請選手明確指出哪裡有問題, 由裁判前往確認。
4. **請尊重裁判**, 勿大吼大叫(例如: DQ他們!!、圍困倒數), 包含場外也不能大聲吼叫, 影響裁判計分。如有發生將視同違反<G1>而可能導致DQ。
5. 除了final三戰兩勝之外, 其餘皆為先勝一局。

※兩個主賽場均有墊高台, 並使用鐵框場地, 無附上條碼帶。

技能賽場規劃



▲ 停止時間旗幟



▲ Running Man 吊牌

1. 採取「先來先賽」的原則。
2. 驗機完成後開放刷Skill
3. 每一賽隊有三次自動技能賽、三次遙控技能賽機會，每支賽隊一次僅能比一場自動技能賽 or 遙控技能賽。分數確認後，請盡速收線離場。請於完成一場比賽後至排隊區重新排隊則可比下一場。
4. 上場前請主動告知工作人員以下事項：
 - 自動 or 遙控。
 - 誰會是定點操作手，而另一位配戴 Running Man 的吊牌即可在賽局期間移動。
 - 是否需要申請停止時間，若需要則要拿旗子上場。
5. 上場後準備時間1分鐘，時間到即開始。
6. 由於賽隊數較多，請大家把握時間在資格賽結束前刷技能賽。
7. Skill場地使用塑膠框，有條碼帶。



賽事時程規劃-2/3 高中組冠軍賽

時間	賽程	備註
08:00-10:30	報到驗機	1. 未通過驗機的賽隊不得上場進行比賽。 2. 開放技能賽場
10:30-11:00	領隊會議	請各賽隊派一名選手、一名教練參與領隊會議。
11:00-11:10	公告資格賽賽程	
11:10-12:00	練習賽、Skill	
12:00-13:00	午餐	開放2樓觀賽區用餐。
13:00-13:15	開放場地練習	
13:15-13:35	練習賽、Skill	
13:35-16:55	資格賽、Skill	



賽事時程規劃-2/4 高中組冠軍賽

時間	賽程	備註
08:30-12:00	資格賽、Skill	資格賽結束同時技能賽場關閉。
12:00-13:00	午餐	開放2樓觀賽區用餐。
13:00-13:15	開放場地練習	
13:15-13:45	聯隊選配	
13:45-16:00	決賽	
16:00-16:30	頒獎與大合照	



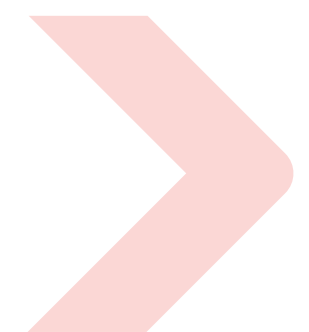
賽事時程規劃-2/5 國中組冠軍賽

時間	賽程	備註
08:00-09:30	報到驗機	1. 未通過驗機的賽隊不得上場進行比賽。 2. 開放技能賽場
09:30-10:00	領隊會議	請各賽隊派一名選手、一名教練參與領隊會議。
10:00-10:10	公告資格賽賽程	
10:10-10:50	練習賽、Skill	
10:50-12:00	資格賽、Skill	
12:00-13:00	午餐	開放2樓觀賽區用餐。
13:00-13:15	開放場地練習	
13:15-15:05	資格賽、Skill	資格賽結束同時技能賽場關閉。
15:05-15:30	聯隊選配	
15:30-16:45	決賽	
16:45-17:15	頒獎與大合照	



PART 02

報到流程





報到三部曲



STEP 1: 到齊排隊



STEP 2: 選手檢錄



STEP 3: 驗機

STEP 1: 到齊排隊

- 賽隊（含選手、教練）到齊後再排隊。
- 依賽隊號碼分為A、B報到區（如右側所示）
- 進行手部消毒、蓋通行印章及簽到。

報到檢錄區 A

2/3 高中組:

10002C、11645A、14683A
17022A、17025K、26275A
4253A、66655A、66799A
68957T、69996W、73334W
76525W、78215A、92641A
96944B、96969Y

2/5 國中組:

10004B、11045A、17022J
26275B、4813A、4813B
66001D、77701A、91320V

報到檢錄區 B

2/3 高中組:

10002X、14683B、14683D
31947A、39234A、4253J
4253V、453X、66799G
73335T、73336A、75226A
76525X、88688A、92641B
96944Z、96969Z

2/5 國中組:

4813C、4813D、66001C、
66799X、75016A、78181A、
88168F、89089Z、96944X



報到三部曲



STEP 1: 到齊排隊



STEP 2: 選手檢錄



STEP 3: 驗機

STEP 2: 選手檢錄

- 依報到時所在的區域進行檢錄
- 選手出示身份證明文件。
- 身份證明文件須包含：姓名、生日、身份證字號（或護照、居留證號碼）及照片
- 領取賽事名牌。
- 繳交工程筆記。

報到檢錄區
A

報到檢錄區
B



報到三部曲



STEP 1: 到齊排隊



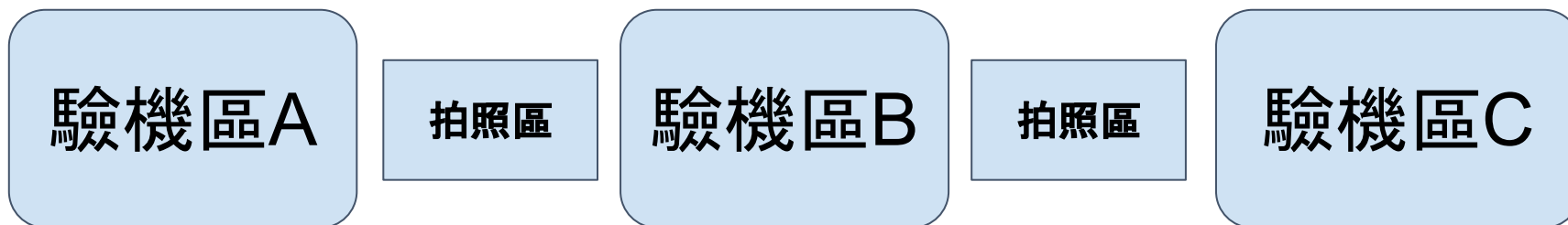
STEP 2: 選手檢錄



STEP 3: 驗機

STEP 3: 驗機

- 攜帶機器人到驗機區驗機。
- 分為A、B、C 驗機區
(如右側所示)
- 無須所有選手到場。
- 驗機通過即可參加賽事。



家長觀賽報名

觀賽報名：

請掃描QRcode填寫表單，表單送出後即成功報名。

<https://forms.gle/vqssyH8cy4D4Knrw7>

※各場賽事的觀賽報名截止為活動當週週一中午12點。

例如：欲報名「2月3日（五）VEX V5 - 高中組 - 冠軍賽」觀賽，**截止日為1月30日（一）中午12點。**

※來不及報名的家長不用擔心，現場也開放報名哦！

現場報到：

比賽當天請於**報到時間**至「諮詢處」進行手部消毒、蓋通行印章及簽到，再進入比賽場館。

觀賞比賽：

體育館2F即為觀賽區，請至觀賽區觀賞比賽。





PART 03

注意事項



工程筆記 & 評審面談

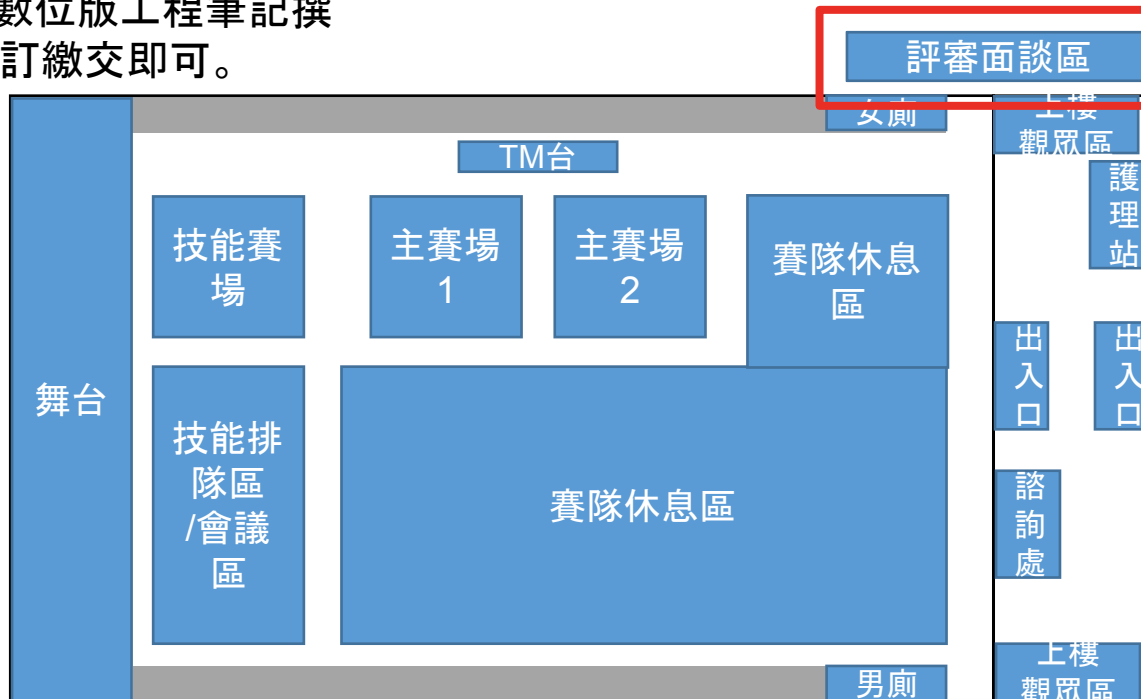
工程筆記 (需有時間戳記)

- 形式: 紙本工程筆記
- 繳交時間: 比賽當日檢錄時繳交完畢, 並於報到驗機結束後截止收件。
- 提醒: 若原先是使用數位版工程筆記撰寫的賽隊, 列印並裝訂繳交即可。



評審面談

- 面談時間: 10-15分鐘
- 地點: 工作人員會在賽隊休息區詢問賽隊時間是否可以面談, 再依據工作人員的指示安排, 帶領前往面談區面談, 並攜帶齊全要展示給評審的相關素材
- 選手到齊後即開始面談
- 不可搭配使用簡報





防疫說明



賽隊防疫準備：

- 一、如有發燒、呼吸道症狀、腹瀉、嗅味覺異常等疑似感染症狀，以及中央流行疫情指揮中心「具感染風險民眾追蹤管理機制」所列居家隔離、居家檢疫、加強自主健康管理及自主健康管理者，不得參與本賽會相關活動。
- 二、進入比賽場館前，請全體人員務必配合噴酒精消毒。
- 三、請全體人員於比賽現場全程配戴口罩，勤洗手消毒，保持手部乾淨。



大會防疫措施：

- 一、全體人員進出校園須配戴口罩並做消毒且確認防範措施後蓋上通行章，僅能從單一出入口進出賽場。
- 二、主賽事場館於賽事期間全程開窗通風，以保持室內外空氣流通。
- 三、競賽當日中午將進行清場，由工作人員進行現場器材設施與環境消毒。

賽事將配合中央公告之最新防疫規範調整防疫準備事項，請賽隊隨時掌握賽事最新消息

場館注意事項說明

1. 本會比賽中午皆不供餐。在中午時段 (12:00-13:00) 開放2樓觀賽區可用餐, 請賽隊多加利用。
2. **賽事場館禁止飲食**。場館外將會設置垃圾桶, 請將垃圾分類好丟棄在專屬的垃圾桶裡。
保持環境整潔, 人人有責!
3. **請賽隊留意賽程**, 並提前到排隊區進行排隊, 時間到即開始。並配戴名牌才可以進入賽場, 請事先確認是否有配戴在明顯位置。
4. 請賽隊注意若在比賽期間零件掉落, 請於結束後記得帶離賽場。並檢查機器人身上是否圓盤, 有的話請將圓盤留下, 勿帶離賽場!
5. 通過驗機後, 若有再更動機器人設計, 須重新驗機。

規則注意事項



賽隊號碼牌

每個隊伍上只能有1種對應顏色隊牌，保障裁判不會因為看錯顏色而錯判。



<R9>規則

如有使用自製塑膠板零件的賽隊須帶1:1大小的模板(塑膠板、紙張、列印模擬圖皆可)，進行驗機的審查。若賽隊有使用自製塑膠板零件卻**無攜帶1:1大小的模板**，則**驗機不通過**。



<R7i>規則

如有使用VEX官網所列的氣動套件中的氣動管子，**須在驗機時提供同一條印有SMC標誌的氣動管子或是機身上的氣動管子可清楚看見SMC標誌**，進行驗機的審查。若賽隊無法提供且機器人身上的氣動管子也無任何SMC的標誌，則驗機不通過。



<R7e>規則

不限量且無彈性的繩子/繩索，厚度/直徑須介於 **1/8 英吋 (3mm)** 與 **1/4 英吋 (6.35mm)**。機器人身上的繩子在沒有負載的情況下，其**最窄處的直徑必須至少為1/8 英吋 (3mm)**。



PART 04

Q & A問答





Q & A問答-報到、驗機

Q: 請問當天報到時學生需要準備甚麼樣的證件才行?

A: 證件須包含姓名、照片、出生年月日、身分證字號資訊, 例如: 身分證、學生證、護照等。

Q: 證件一點要帶實本嗎?

A: 是, 需要攜帶實本。

Q: 請問可以用護照照片或是健保卡正本嗎? 因為填單使用護照, 但是護照怕弄丟

A: 只要證件實本為本人持有, 證件的資訊與報名所填的資料相符即可。

Q: 請問機器人主機需要露出來或是置於明顯處嗎?

A: 主機放置的位置, 只要能在不移動機器人時可快速重新啟動即可。



Q & A問答-賽事、場館

Q: 請問世界賽名額有幾隊的名額?

A: 目前國中組3名、高中組3名, 一月中有可能REC基金會會再調整, 屆時請以官方文件為準。

Q: 請問技能賽場規劃, 一次只能跑一項的話, 跑完遙控後如果想要跑自動的SKILL
就要重新排隊嗎?

A: 是的, 必須重新排隊。

Q: 請問技能賽時程結束後, 排到一半的人還可以參加嗎?

A: 資格賽結束後技能賽場就會準時關閉。另報到驗機開始同時就會開放技能賽場,
請賽隊把握時間在比賽第一天就去刷skill, 並在結束後儘速收線離場,
以免影響到後面排隊的賽隊。



Q & A問答-評審面談相關

Q: 面試只有一次還是跟上次一樣是分兩次？

A: 所有賽隊都會面談一次，若評審認為有需要則會進行第二次面談。

Q: 想請教評審的獎的評分標準是跟一月的一樣嗎？

A: 依據REC基金會公布的標準進行評審。



Q & A問答-規則問題

➤ 提早延展

a. Q: 如果機器人提早延展或有4個圓盤, 還是以上次比賽, 不行移動嗎?

A: 不能移動, 必須當下排除完所有違反規則的項目, 才能再繼續移動。

b. Q: 如果需要移動才能收回線, 或排除圓盤, 可以爲了收線或排除圓盤移動嗎? 例如撞牆壁, 或覆蓋線。

A: 只能在不移動座標的情況下收回結構或排除圓盤, 不能撞牆壁或覆蓋線。

c. Q: 提早延展在最後10秒也不能動嗎? 因為最後10秒沒有延展大小限制。

A: 不能, 若提早延展而沒有收回結構, 則不得在最後10秒的終局期間移動, 詳見規則 <SG4>。



Q & A問答-規則問題

➤ 提早延展

- d. Q: 提早延展如果能夠捲回來, 是否可以繼續動?
A: 結構必須收到符合競賽規則的尺寸(詳見<SG4>), 才可以繼續移動。

- e. Q: 所說的座標規則, 是哪一條規則呢?
A: 提早展開若無法修正, 移動就是違反規則, 是否移動以座標判定。

- f. Q: 想請問改變座標的定義, 因為裁判尚未給指示時, 選手也未發現有問題發生時。
A: 選手若發現到問題時, 不移動就不會有問題。



Q & A問答-規則問題

Q: 如果線材不是用來發射的, 那這樣需要符合<R7e>的粗細規定嗎?

A: 所有線材都需要符合<R7e>規定, 不論是否發射。

Q: 線射出場外但脫離機身, 會被判DQ嗎?

A: 因違反安全原則, 會判DQ。

Q: 技能賽場的human player 放圓盤的方法有限制嗎

A: 跟主賽場規定相同。

Q: 放置圓盤時可以直的讓他滾下去嗎?

A: 在導入圓盤時必須符合競賽手冊規則, 不得進行三方接觸, 詳見規則<SG6>說明。



Q & A問答-規則問題

Q: 導入圓盤時, 再不接觸的情況下, 圓盤只能平放嗎?

A: 是, 依照規則指示, 不可額外施力推入場內。

Q: 導入圓盤時自然放落, 但是方向不是平的, 是直的可以嗎?

A: 以平放為原則。



感谢您的參與

冠軍賽見~~

